

Praktikum 2D Game Artist (m/w)



11. Juni 2012

Stelle: Vollzeit, bezahltes Praktikum

Dauer: Befristet, 6 Monate

Start: Ab sofort, in Ludwigsburg

Zeitland media & games

Wir sind ein junges Kreativstudio, das hochwertige Games und Apps für mobile Geräte und das Web entwickelt. Mit viel Spaß, Engagement und Verlässlichkeit arbeiten an eigenen und externen Projekten – vom Konzept bis zur Umsetzung.

Aufgaben

- Design von Charakteren, Hintergründen und grafischen Benutzeroberflächen
- Erstellung von Grafiken, Layouts, Animationen (Photoshop, After Effects, Flash)

Du bist

- leidenschaftlich kreativ, verantwortungsbewusst, teamfähig und offen für Neues
- selbstständig und arbeitest strukturiert und zielorientiert
- flexibel und arbeitest dich schnell und selbstständig in neue Software ein
- gut in Englisch (Wort und Schrift)
- offen für konstruktive Kritik, Anleitung und Feedback

Du kannst

- realistisch und abstrahiert zeichnen und beherrscht Anatomie und Komposition
- einen Abschluss im Bereich Illustration/Grafik/Design vorweisen
- dich in verschiedene Grafik- und Zeichenstile einarbeiten
- Ideen von schnellen Skizzen bis zur fertigen Illustration entwickeln
- sehr gut mit Photoshop, Flash, After Effects und Grafiktablets umgehen

Zeitland bietet

- abwechslungsreiche, kreative Arbeiten mit Spielraum für eigene Ideen
- ein freundliches Team mit flacher Hierarchie und kurzen Entscheidungswegen
- Flexibilität außerhalb der Kernarbeitszeit und unkomplizierte Urlaubs-Absprachen
- ein entspanntes Arbeitsklima und Spaß bei der Arbeit
- Kreativpausen beim Zocken oder im Schloßpark direkt vor der Tür
- Kostenlose Getränke und ein stetig wachsenden Vorrat an Fachmaterial vor Ort

Interessiert?

Dann sende bitte ein aussagekräftiges Portfolio deiner Arbeiten und deinen Lebenslauf als PDF per Email an iwannarock@zeitland.com